

O LARVA (*Laboratory for Research on Visual Applications*) tem por objetivo desenvolver pesquisas científicas e tecnológicas, técnicas e metodologias, em todas as aplicações que envolvam “dados visuais”, sejam imagens ou modelos 3D, estáticos ou dinâmicos. São de interesse dos pesquisadores do LARVA, pesquisas que utilizem dados visuais (como veículo de realização de aplicações) e pesquisas voltadas a recursos que venham a contribuir, modificar e melhorar a forma como se produzem os dados.



EXTENSÃO TECNOLÓGICA:

- 1) Desenvolvimento de jogo sério colaborativo-competitivo sobre Dengue
- 2) Orientação de robôs industriais por sistemas de visão
- 3) Gerenciamento de processos e acompanhamento do fluxo produtivo
- 4) S²D² - Sistema de Simulação Dinâmica de Direção
- 5) Jogo sério para adolescentes como forma de prevenção à dependência de drogas
- 6) Ambiente virtual para análise de colaboração



LINHAS DE PESQUISA:

- 1) Fundamentos de Processamento Gráfico e da Interação
- 2) Processamento Gráfico Aplicado



1º, 2º e 3º lugares em Inovação de Produtos no
[1º Prêmio de Inovação de Joinville](#)